

2. AUFLAGE

Scrum

kurz & gut

*Rolf Dräther, Holger Koschek
und Carsten Sahling*

O'REILLY®

Inhalt

Vorwort	IX
1 Einleitung	1
Was ist Scrum?	1
Scrum hilft, komplexe Entwicklungen zu meistern	2
Scrum ist angewandter Empirismus.	3
Warum Scrum?	3
Die Historie von Scrum.	3
Was macht Produktentwicklungsteams erfolgreich?.....	5
Das Agile Manifest	6
Mehr als nur Mechanik	10
Werte.....	11
Denkweise.....	11
Umfeld.....	12
Management	12
Das Schalenmodell agiler Produktentwicklung	14
Produkt	15
Projektmanagement	15
Release-Management	15
Produktmanagement	16
Entwicklungstechniken	16
Zusammenarbeit im Team	17
Zusammenarbeit zwischen Teams	17
Organisation	17
Werte.....	18

2	Die Werte	19
	Was sind Werte?	19
	Die Werte in Scrum	20
	Selbstverpflichtung (Commitment)	21
	Mut (Courage)	22
	Fokus (Focus)	23
	Offenheit (Openness)	24
	Respekt (Respect)	26
	Das Zusammenspiel von Werten, Prinzipien und Praktiken	28
3	Die Mechanik	31
	Das Vorgehen im Überblick	31
	Timebox	32
	Sprints	32
	Releases	43
	Checklisten	46
	Rollen	47
	Das Entwicklungsteam	47
	Der Product Owner	50
	Der Scrum Master	54
	Das Scrum-Team	57
	Weitere Rollen	58
	Meetings	60
	Produktvision teilen	61
	Sprint Planning	63
	Daily Scrum	68
	Refinement Meeting	71
	Sprint Review	74
	Sprint-Retrospektive	77
	Artefakte	87
	Product Backlog	88
	Sprint Backlog	94
	Inkrement	95

	Definition of Done	96
	Definition of Ready.....	97
	Weitere Artefakte.....	98
4	Scrum im Einsatz	111
	Produktentwicklung mit Scrum.....	111
	Vision und Ziele	112
	Anforderungen	115
	Priorisierung	118
	Schätzen	121
	Iterativ-inkrementelles Vorgehen	127
	Release-Management	130
	Wartung (Maintenance)	133
	Vom Scrum-Lehrling zum Scrum-Meister	135
	Nutze die Sprint-Retrospektive!	135
	Shu-Ha-Ri	136
	Schritt 1: Den Standort bestimmen	138
	Schritt 2: Scrum lernen	139
	Schritt 3: Scrum-Teams entwickeln	143
	Schritt 4: Scrum in den organisatorischen Kontext einbetten.....	153
	Schritt 5: Die agile Organisation	157
	Scrum ist kontinuierliche Verbesserung	160
	Was noch?	160
	Agile Software Engineering	161
	Mehrere Teams.....	166
	Verteilt arbeitende Teams.....	173
	Verstreut arbeitendes Team	173
A	Literatur.....	175
B	Glossar und Index.....	181